

# 14

TRANQUILIZADO CONVENIO  
Res. Excmo N° 127  
Fecha: 08/03/2014  
Agencia: Siglo 21 Creat.  
EMPRESA DE CORREOS DE CHILE

## JORNADA INTERNACIONAL DE JUEGOS Y DINÁMICAS GRUPALES APLICADAS



MIÉRCOLES 06 DE AGOSTO DE 2014.

# DIGRUP

WORKSHOP:

SE PRESENTARÁN 11 NUEVAS ACTIVIDADES LÚDICAS.

BRASIL - CHILE

DIRIGIDO A:

- GERENTES Y JEFES DE RECURSOS HUMANOS
- GERENTES Y JEFES DE DESARROLLO ORGANIZACIONAL
- GERENTES Y JEFES DE CAPACITACIÓN
- GERENTES Y JEFES DE SELECCIÓN
- PSICÓLOGOS
- CONSULTORES
- FACILITADORES
- COACH
- PROFESIONALES DE LAS CIENCIAS HUMANAS
- RELADORES E INSTRUCTORES INTERNOS
- PROFESIONALES QUE TRABAJEN CON GRUPOS
- PROFESIONALES Y EJECUTIVOS INTERESADOS EN EL TEMA



Certifica



Organiza



## PRESENTACION

En esta 14 versión tenemos el agrado de presentar nuevas dinámicas y trayendo a Chile una recopilación de lo más representativo de los congresos sobre esta materia que se realizan en Brasil y México.

Esta es una metodología de aprendizaje, donde a partir de la vivencia de las distintas dinámicas se aprende a aplicar las mismas y realizar buenas aplicaciones y bajadas, esto último es fundamental para la óptima utilización de la herramienta lúdica.

Además es una experiencia única de auto-aprendizaje, lo que permite también sensibilizarse con lo que le ocurre a los participantes en estos procesos.

Por qué asistir:

- Para experimentar y vivenciar nuevas dinámicas, no conocidas en Chile.
- Aprender y/o reaprender a aplicar diversas metodologías del ciclo del juego.
- Conocer diferentes actividades y su aplicación en áreas desde la comunicación, liderazgo, trabajo en equipo, negociación, (además de las descritas en cada actividad) y a partir de la experiencia personal, transferir dicha vivencia a la posterior aplicación en el área de talento humano, capacitación, selección y desarrollo organizacional.

Recuerde que la clave del éxito del uso de esta metodología, está en la elección, aplicación y calidad de las conclusiones, a partir de la vivencia personal.

## OBJETIVOS

- Facilitar la aplicación de soluciones a necesidades de dinámicas y juegos específicos a los aspectos de seguridad y sus aplicaciones.
- Desarrollar un enfoque sistémico a partir de la interpretación de distintos roles.
- Desarrollar los conocimientos, habilidades y actitudes necesarias para promover un conocimiento (teórico-práctico) sobre el concepto de Juegos, posibilitando su aplicación efectiva.
- Identificar las diferencias individuales como elemento clave para lograr resultados a través del rescate de la espontaneidad y lo lúdico.

## METODOLOGÍA: EL JUEGO Y LAS DINÁMICAS

Método activo participativo con presentación dialogada y vivencias de situaciones simuladas y reales, donde el grupo tendrá la posibilidad de construir su propia dinámica y evaluar padrones de desempeño personal y grupal y la transferencia de principios que orientan el análisis y la comprensión de la realidad.

La estrategia de enseñanza crea un ambiente lúdico y agradable, proporcionando cuestionamientos y



reflexiones intensas que generan un aprendizaje efectivo.

El juego es un elemento imprescindible en la vida del ser humano, de niños ayuda a la elaboración de la angustia producida por lo desconocido y como adultos la posibilidad de conocer más y hacer cambios en nuestra manera de actuar o vivir la vida.

Jugar entonces permite sobrellevar mejor la presión que la vida cotidiana nos produce, una fusión, un traslado, dificultades en el desarrollo que pueden ser trabajadas a partir de la técnica lúdica.

Al final de cada actividad, se entregará una ficha técnica que incluye: materiales, la metodología y la forma de aplicarlos.

## CONTENIDOS

### VIVENCIAS DE INTEGRACIÓN

#### 1. Corriente de nombres

Resumen de la actividad: Esta es una actividad de presentación para crear un ambiente adecuado a un grupo recién formado, donde la creatividad, espontaneidad, prontitud y percepción son importantes. Ayudará a generar un ambiente de cohesión e integración amistosa.

Qué permite evaluar: Conocimiento mutuo, percepción, observación, creatividad y espontaneidad.

#### 2. Presentación a través de un objeto

Resumen de la actividad: Esta es una actividad de presentación muy dinámica, donde la atención y la espontaneidad son las características principales. Los participantes se presentarán, de manera totalmente distinta de las actividades habituales de presentación.

Qué permite evaluar: Presentación de cada asistente, percepción de sí y del otro, capacidad de creación, memoria, flexibilidad y espontaneidad.

### DINÁMICAS y JUEGOS DIVERSOS

#### 3. Dinámica de Construcción de una Visión Sistémica

Objetivos: Trabajar el concepto de trabajo en equipo, para la toma de decisiones.

Los participantes deberán considerar todos los aspectos involucrados en esta actividad de manera que el resultado y las personas logren lo mejor para sí y para la organización.

Qué permite evaluar: Aspectos del trabajo en equipo; planeación y toma de decisiones grupales y apertura al cambio.

#### 4. Una historia de creación energética

Objetivos: Reforzar el proceso de percibir mensajes No-Verbales; contribuye y refuerza el aprendizaje a través de la creatividad y originalidad, ampliando la generación de conocimientos o conceptos que necesitan ser incorporados a cualquier actividad del día a día.

Qué permite evaluar: Procesos de comunicación no verbal y percepción del todo y sus implicaciones en el caso de no percepción; incorporación de algún conocimiento y posterior comparación con la práctica en el día a día de las organizaciones.



### 5. La elección y reconocimiento de un líder

Objetivos: Estimular y trabajar el concepto de la cooperación y búsqueda colectiva de una solución que sea favorable a los objetivos.

Y reconocimiento a través de criterios claros para la designación de un líder que tenga la aceptación de todos. Qué permite evaluar: Aspectos fundamentales del liderazgo, análisis de riesgos, definición de criterios y aplicación a la realidad laboral.

### 6. La Meta

Objetivos: Estimular y trabajar los conceptos de planeación, organización, comunicación, retroalimentación, confianza y cooperación para la búsqueda colectiva de una solución.

Qué permite evaluar: aspectos de trabajo en equipo y toma de decisiones grupales, análisis del problema, comunicación, planeación, organización, con posterior comparación con la práctica en el día a día de las actividades laborales.

## VITALIZADORES

7. **Paseo Dinámico:** Trabajar y explorar una actividad de equipo, donde un grupo fatigado pueda divertirse, relajarse e identificar que la acción en equipo pueda ser efectiva cuando la sinergia se hace presente.

8. **Toca y abraza:** Animar y energizar a un grupo cansado. A través de una actividad lúdica en la cual es necesario prontitud, colaboración, apertura al otro y capacidad de superar desafíos.

9. **Pruf:** Animar y energizar a un grupo agotado, ilustrando la importancia de la percepción y atención en una actividad de comunicación verbal y no-verbal, e identificar la importancia de la generación de confianza.

10. **Usando los dedos y los brazos:** Demostrar la forma en que un cambio obligado puede ocasionar incomodidad y por tanto resistencia, de esta manera como se pueden generar cambios.

## VIVENCIA DE CIERRE

11. **Círculo de apreciación:** Resumen de la actividad: Los participantes tendrán oportunidad de despedirse de manera que reconozcan y valoren las contribuciones de los demás en forma amistosa y fraternal.

Qué permite evaluar: Valoración propia y de equipo. A través de dar retroalimentación de una manera constructiva y transparente.



## CONFERENCISTA INTERNACIONAL

### ROBERTO HIRSCH



- Licenciado en Psicología. Universidad Federal de Minas Gerais. Brasil.
- Master en Psicología de la Salud y del Trabajo. Universidad São Marcos.
- Especialista en:
  - Creatividad, en la Universidad de Buffalo (NY-USA);
  - Administración de Recursos Humanos en la Fundación Getúlio Vargas (SP-Brasil);
  - Dinámica de los Grupos por la SBDG (Sociedad Brasileña de Dinámica de los Grupos)
  - Coaching Ejecutivo, Personal y de Equipos por la ICC (International Coaching Community).
  - Pedagogo en Psicodrama; Juegos Empresariales; Pensamiento Sistémico y Consultora Sistémica Empresarial,
  - Coaching y Constelación Organizacional por Hoffmann & Partners Alemania / Brasil.
- Facilitador en las Metodologías:
  - Resolución Creativa de Desafíos (Metodología CPS – Creative Problem Solutions), en CEF – Creative Education Foundation (Buffalo- NY) e ILACE (Instituto Latino Americano de Creatividad y Estrategia); en FIACE – Federación Iberoamericana de Coaching Ejecutivo, Formación en Coaching Ejecutivo Organizacional.
- Socio Director del OPUS INSTITUTO.
- Ha coordinado y desarrollado en los últimos 30 años proyectos en Consultoría Organizacional, Selección, Evaluación, Entrenamiento y Desarrollo de Directivos, Jefes, Personal y de Equipos.
- Es responsable por el Programa Solución Creativa de Problemas, para la Compañía Exxon Mobil, en toda la América Latina.
- Maestro en la ESPM (Escola Superior de Propaganda e Marketing), FIA/USP Y FGV en diversos programas de MBA's y Pos Grado en las áreas de negociación, Factor Humano, marketing y Psicología del Consumo.
- Conferencista Internacional en Encuentros de Educación, Organizacional y de Recursos Humanos en, Argentina, Bolivia, Colombia, Costa Rica, Estados Unidos, Guatemala, México, Paraguay, Uruguay, Venezuela y en todas las provincias brasileñas.

### ANTECEDENTES DEL EVENTO

Fecha:	Miércoles 06 de agosto de 2014
Acreditación:	08:45 a 09:00 horas.
Horario:	09:00 a 13:00 y 14:00 a 18:00 horas. (Incluye almuerzo)
Lugar:	Edificio Del Comercio Piso 2 Auditorium. Monjitas 392. Santiago. (Metro Bellas Artes) Estacionamiento gratuito (cupos limitados, según inscripción previa)



## VALORES

	1 Cheque	3 Cheques
1 Participante:	\$219.700 c/u	\$76.895 c/u
2 Participantes:	\$189.700 c/u	\$66.395 c/u
3 Participantes:	\$179.700 c/u	\$62.895 c/u
4 Participantes o más:	\$169.700 c/u	\$59.395 c/u

Código SENCE: 1237858731

Nombre: Aplicación De Juegos y Dinámicas Grupales En La Capacitación.  
"Actividad de capacitación autorizada por el SENCE para los efectos de la franquicia tributaria de capacitación, no conducente al otorgamiento de un título o grado académico."

## INFORMACIONES E INSCRIPCIONES

Teléfonos: 23619284 – 2361 9285 – 2361 9286

E-mail: [eventos@cenacgroup.cl](mailto:eventos@cenacgroup.cl)

Recuerde solicitar su ficha de inscripción.

**Observación:** Por las características que esta actividad tiene, el número de participantes es limitado.  
Se sugiere tenida informal y cómoda.

### IMPORTANTE:

Estas actividades pueden ser desarrolladas durante el año en forma exclusiva para su empresa y/u organización, incluyendo temas de: Comunicación, Trabajo en Equipo, Actitud, Motivación, Liderazgo, Cambio, Confianza, Creatividad y adicionalmente actividades temáticas diseñadas especialmente según sus necesidades.

### CERTIFICADO OTORGADO POR:

#### CÉNAC GROUP - CHILE

Con 35 años de presencia en Chile, especializada en las áreas de capacitación, consultoría, coaching, selección, dinámicas de juego y diagnóstico de orientación vocacional, trabaja con las empresas líderes del país, tanto nacionales como internacionales.

Desde hace 14 años está desarrollando intensamente congresos y seminarios especializados en el área comercial, especialmente en temáticas de ventas y negociación, además de efectuar consultoría y relatoría para organizaciones, enfocadas en los negocios particulares de cada una.

#### OPUS - BRASIL

Desde hace más 20 años agregando valor y aumentando el capital intelectual de sus clientes, entregando una propuesta diferenciadora, orientada a los cambios en los negocios, el entorno y las personas.

En este último ámbito los esfuerzos se orientan al coaching para la acción, tomando decisiones que permitan el crecimiento profesional donde el entrenador es un soplador de brasas, ayudando a cada uno a sacar lo mejor de sí.

[www.cenacgroup.cl](http://www.cenacgroup.cl)